

## Proposte progettuali - PTOF 2018/2019

Si ricorda che i progetti prioritari da realizzare saranno quelli indicati nel Piano di Miglioramento.

Denominazione progetto	Scopri Montefiascone														
Campo di potenziamento (*progetti relativi al P.M.)	Valorizzazione e potenziamento delle competenze linguistiche, matematico-logiche e scientifiche, nella musica e nell'arte, e di cittadinanza attiva. Sviluppo di comportamenti responsabili per la tutela dei beni ambientali e culturali.														
Referente/i del progetto	Bellini Laura, Maietto Maria Caterina, Mari Maria Teresa, Morleschi Silvia, Di Biagio Elena, Sofo Roberta, Saveri Daniela.														
Destinatari	3° A - B – C Scuola Primaria Golfarelli														
Situazione su cui interviene Descrizione sintetica della situazione su cui si intende intervenire per migliorarla	Gli alunni saranno guidati alla conoscenza del loro territorio per scoprirne i vari aspetti come presupposto per un comportamento coerente ed ecologicamente corretto.														
Attività previste	Lezioni teoriche, incontri con esperti, uscite sul territorio, attività di tipo esperienziale in classe e non, produzioni di materiali.														
Obiettivi specifici	Conoscere il territorio da vari punti di vista: storico, geografico, scientifico, culturale, musicale, religioso e delle tradizioni.														
Traguardo di risultato  *Competenze chiave europee	Far maturare nei bambini la conoscenza del proprio territorio nei suoi diversi aspetti.														
Metodologia	<table style="border: none;"> <tr> <td style="vertical-align: top;">X</td> <td>Didattica laboratoriale</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Didattica per progetti</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Didattica digitale</td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">X</td> <td>Lezione frontale</td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">X</td> <td>Apprendimento cooperativo</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Problem-Solving</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Altro</td> </tr> </table>	X	Didattica laboratoriale		Didattica per progetti		Didattica digitale	X	Lezione frontale	X	Apprendimento cooperativo		Problem-Solving		Altro
X	Didattica laboratoriale														
	Didattica per progetti														
	Didattica digitale														
X	Lezione frontale														
X	Apprendimento cooperativo														
	Problem-Solving														
	Altro														
Risorse finanziarie necessarie	Materiali occorrenti di facile consumo: carta di vari tipi, 3 album bianchi Fabriano A3, cartoncini colorati, colla, tempere e pennelli.														
Risorse umane	Esperto nella conoscenza del territorio e docenti di classe.														
Modalità di verifica (valutazione prodotto finale/ somministrazione questionario valutazione progetti... )	Le attività saranno verificate e valutate rispetto a partecipazione e coinvolgimento, efficacia nel raggiungimento degli obiettivi.														
Miglioramento dei livelli di competenze specifiche e trasversali in chiave europea Indicare quali	Competenze sociali e civiche. Consapevolezza ed espressione culturale.														



## NOTE

### \* PROGETTI D' ISTITUTO RELATIVI AL PIANO DI MIGLIORAMENTO

- valorizzazione e del potenziamento delle competenze linguistiche, matematico-logiche e scientifiche, nella musica e nell'arte, e di cittadinanza attiva;
- sviluppo di comportamenti responsabili per la tutela dei beni ambientali e culturali;
- potenziamento delle discipline motorie e sviluppo di un sano stile di vita;
- sviluppo delle competenze digitali;
- potenziamento delle metodologie e delle attività laboratoriali;
- prevenzione e contrasto della dispersione, della discriminazione, del bullismo e del cyberbullismo;
- sviluppo dell'inclusione e del diritto allo studio per gli alunni con bisogni educativi speciali;
- valorizzazione della scuola come comunità attiva aperta al territorio;
- alfabetizzazione e perfezionamento dell'italiano L2;
- inclusione.

### \* COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- Comunicazione nella madrelingua
- Comunicazione nelle lingue straniere
- Competenza matematica e competenze di base in scienze e tecnologia
- Competenza digitale
- Imparare ad imparare
- Competenze sociali e civiche
- Spirito di iniziativa e imprenditorialità
- Consapevolezza ed espressione culturale