

Si elencano di seguito i links alle Apps esplorate durante la frequenza al suddetto corso, nell' ottica della condivisione e disseminazione:

<https://trello.com> per creare digital boards ed avere traccia di percorsi e diari di bordo;

<https://products.office.com/it-IT/onenote> una digital note-taking App;

<https://quizlet.com/> per creare semplici tools di apprendimento per consentire agli alunni di studiare qualsiasi materia in modo coinvolgente;

<https://www.edmodo.com/> rappresenta un modo semplice per creare classi virtuali attraverso le quali gli studenti possono collaborare in modo sicuro, svolgere compiti, ricevere valutazioni e messaggi dalla scuola;

<https://evernote.com/> un taccuino digitale che permette di archiviare e organizzare appunti digitali, pagine web, indirizzi utili per creare una banca dati utile per qualsiasi progetto didattico-educativo e non solo;

<https://lyrictraining.com/> un modo divertente ed interattivo per imparare le lingue attraverso la musica; il sito raccoglie tanti video musicali sotto i quali appare il testo della canzone a cui mancheranno delle parole che dovranno essere inserite; alla fine della canzone apparirà il punteggio che si potrà integrare in una classifica;

<http://appinventor.mit.edu/explore/front.html> per imparare a progettare e a creare Apps con il proprio dispositivo mobile;

<https://kahoot.com> è una piattaforma basata su giochi, quiz, discussioni online che rende l' apprendimento un'esperienza eccezionale;

<https://edpuzzle.com/> è una piattaforma molto facile da usare per sperimentare la flipped classroom che aiuta gli insegnanti a promuovere l' impegno e il coinvolgimento della classe e a migliorare l' apprendimento degli studenti trasformando i video in lezioni.

Si comunica, altresì, che il blog

<http://www.letscelebrateeurope.altervista.org>

contiene le suddette indicazioni, che verranno costantemente aggiornate con Apps, metodologie didattiche, materiali raccolti.